



**COLEGIO SAN FRANCISCO COLL A-126**  
Av. Triunvirato 4950 (1431) Capital Federal  
TE: 4521-0078 / 1644

## **Bachillerato en Economía y Administración**

**Resolución N°321/2015/MEGC**

**Ciclo Lectivo 2023**

### **Programa de Computación**

Curso: 5º A/B                      Carga Horaria: 2

Docente: Anahí Fernanda López

#### **- Fundamentación de la Asignatura:**

El desarrollo de toda actividad productiva y/o cualquier proyecto requiere como insumo indispensable disponer, manejar y procesar información relevante para los fines que se persiguen, como así también, la capacidad de utilizarla, comunicarla y transmitirla.

Es por ello que uno de los aspectos más significativo en el uso de la informática en este espacio curricular, se funda en: profundizar la importancia, alcance, limitaciones y perspectivas de la informática y de las comunicaciones en el mundo actual. Brindar conocimientos y habilidades para que los estudiantes puedan seleccionar y utilizar inteligentemente el tipo de tecnología de herramienta adecuada a cada problema a resolver.

Esto implica desarrollar un proceso de enseñanza - aprendizaje, centrado en los aspectos culturales e instrumentales, sin perder de vista el componente ético ni el cognitivo.

Como cualquier herramienta, su virtud depende de lo bien que se la utilice, y eso, a su vez, está supeditado a una buena planificación y estrategia desde un enfoque sistemático e interdisciplinario. Es decir utilizar la misma para situaciones problemáticas diversas, propuestas por otras áreas del conocimiento y desarrolladas en este espacio curricular.

En este marco la informática tiene que facilitar la reflexión sobre las relaciones complejas que esta tecnología sustenta con la sociedad, la cultura y el conocimiento.

#### **- Objetivos: que los alumnos...**

- Se apropien de las habilidades necesarias para diseñar todo tipo de producciones digitales.
- Apliquen los contenidos adquiridos en los cursos anteriores y en este ciclo lectivo, en el proyecto de una empresa.
- Compartan sus producciones en forma presencial y virtual.

## **- Contenidos (*Ejes/Unidades*):**

### **Unidad 1:**

#### **Integración de habilidades y contenidos**

- Creación de diferentes tipos de producciones según los requisitos pedidos.
- Funciones y variedades de elementos y de estética que les permite resolver de mejor manera, las situaciones problemáticas propuestas.
- Herramientas correctas para darle formato a las producciones pedidas.
  - Collage
  - Portada de revista
  - Logo
  - Poster
  - Audio editado
  - Muro
  - Infografía

### **Unidad 2**

#### **Integración de habilidades y contenidos**

- Presentación de producciones
- Recuperen trabajos anteriores y los enriquezcan con los nuevos contenidos aprendidos.
- Diseño de
  - Presentación de un proyecto
  - Anuncios online
  - Diseño de factura

### **Unidad 3**

#### **Trabajo final. Aula taller.**

- Administración de una empresa con planillas de cálculos.
- Página Web de una empresa.
- Logo de la empresa
- Material publicitario de la empresa creada
- Presentación grupal de la empresa.

## **- Recursos y bibliografía:**

Resolución de situaciones problemáticas. Proyecto departamental. Utilización de Tic. Aplicaciones online. Internet. Aula virtual. Material digitalizado. Tutoriales.